

APSTIPRINU:

Valkas novada BJSS direktore:

M.Gerke
2020.gada 25.februārī

VALKAS NOVADA ATKLĀTO SACENSĪBU „TAUTAS BUMBĀ” un „NETRADICIONĀLAJĀS STAFETĒS” NOLIKUMS

I Mērķis un uzdevumi.

1. Veicināt skolēnu ieinteresētību nodarboties ar sportu.
2. Veicināt sporta spēļu iemaņu attīstīšanu.
3. Veicināt sadarbības, kustību iemaņu, prasmju attīstīšanu un pielietošanu neparastos apstākļos, ātri reaģējot un koordinējot savas kustības.

II Vadība.

Sacensības organizē Valkas novada BJSS. Galvenais tiesnesis Mudīte Gerke.

III Vieta, laiks un pieteikumi.

Sacensības notiek 10.03.2020. Valkas novada BJSS sporta zālē (Varoņu iela 35B, Valka), sākums plkst.9:30 Apstiprinājumu par piedalīšanos sacensībās paziņot līdz 06.03.2020. pa tālr.26324114 Mudīte Gerke vai pa e-pastu: bjss@valka.lv

IV Dalībnieki.

Kopējais skolas komandas sastāvs: 10 dalībnieki (stafete, Tautas bumba).

Tautas bumba. Komandā 4 zēni un 4 meitenes tai skaitā kapteinis (jauktā komanda) 2007.g.dz.un jaunāki.

Stafetes. Komandā 5 zēni + 5 meitenes 2007.-2011.dz.g. **Komanda veidojas no katra norādītā gadā dzimušā zēna un meitenes.** Komandā var iekļaut jaunākus dalībniekus. Valkas Jāņa Cimzes ģimnāzija drīkst piedalīties ar 3 komandām.

V Sacensību kārtība.

Tautas bumba. Turnīra sistēmu noteiks pēc pieteikušos komandu skaita. Spēles ilgums 2 x 3 vai 4 minūtes (atkarībā no komandu skaita) ar vienu minūtes pārtraukumu starp puslaikiem. Katru puslaiku komandas uzsāk pilnā sastāvā – 7 spēlētāji laukumā un 1 kapteinis. Spēlē ar volejbola bumbu, laukuma izmēri 9 x 18 m.

Tiesāšana: spēli tiesā 2 tiesneši (skolotāji palīdz tiesāt sacensības, līdzī jābūt hronometriem un svilpei), no kuriem viens ir galvenais. Galvenais tiesnesis veic izlozi pirms spēles sākuma un fiksē laiku. Pēc puslaika beigām komandas mainās laukuma pusēm. Ar svilpi tiek fiksēti līniju pārkāpumi un citi spēles noteikumu pārkāpumi. Sacensības notiek ar spēļu bumbu, kuru nodrošina organizatori. Ja sacensību bumba ir nederīga spēlēšanai, tad spēles bumbu izlozē no abu komandu piedāvātajām bumbām.

Stafetes. Pirms katras stafetes notiek izloze. Sods par kļūdu 3sekundes. Dalībnieki labo savas kļūdas (piem. nogāž konusu - paceļ), ja neizlabo tiek pieskaitītas soda sekundes.

VI Vērtēšana.

Stafetes. Komandām jāpiedalās visās stafetēs. Vērtē piecas labākās stafetes, summējot katras stafetes izcīnītās vietas punktus. Par uzdevuma nepareizu izpildi atsevišķā stafetes izpildījumā, komandai tiesneši var piešķirt pēdējo vietu.

Tautas bumba. Par uzvaru spēlē 3 punkti; par neizšķirtu 2 punkti; par zaudējumu 1 punkts par neierašanos uz spēli (atteikšanās turpināt spēli) vai par sodu komanda saņem nulle punktu – 0.

Kopvērtējumā summē stafešu un Tautas bumbas izcīnītās vietas, uzvar komanda ar mazāko punktu summu. Vienādu punktu gadījumā augstāka vieta komandai, kurai augstāka vieta Tautas bumbā.

VII Apbalvošana.

Pirmo trīs vietu ieguvējus individuāli apbalvo ar medaļām, komandas ar diplomu.

VIII Piedalīšanās nosacījumi.

Citu novadu komandām dalības maksa EUR 10,-.

Sacensības beigsies aptuveni plkst.14.00

Reģistrējoties sacensībām, dalībnieks apstiprina, ka ir iepazinies ar nolikumu un piekrīt tā, kā arī savu personas datu (vārds, uzvārds, dzimšanas gads, mēnesis un datums) apkopošanai un publiskošanai atbilstoši Fizisko personu datu aizsardzības likuma nosacījumiem, lai nodrošinātu sacensību kvalitatīvu norisi.

Stafešu apraksti

1. FLORBOLA BUMBIŅU LIKŠANA.

Inventārs: lidojošais šķīvītis, 5 florbola bumbiņas, 5 konusi (ķīniešu cepurītes), 1 lielais konuss.

Komandas izvietojas kolonnā aiz starta līnijas. Pirmajam dalībniekam rokās lidojošais šķīvītis, kurā ieliktas 5 florbola bumbiņas. Pēc starta signāla dalībnieks skrējienā nes bumbiņas un pa vienai noliek uz katra konusa (ķīniešu cepurītes), kuri izvietoti rindā viens aiz otra. Attālums starp konusiem ~2m. Pēc tam apskrien apkārt lielajam konusam, kas atrodas konusu rindas galā un atpakaļceļā salasa visas florbola bumbiņas atpakaļ lidojošajā šķīvītī, apskrienot kolonnu, nodod nākošajam dalībniekam rokās.

Stafete beidzas, kad pēdējais dalībnieks šķērso finiša līniju.

2. RIŅĶA STAFETE

Inventārs: 8 konusi, vingrošanas riņķis.

Komandas izvietojas kolonnā aiz starta līnijas. Pirmajam dalībniekam rokās vingrošanas riņķis. Pēc starta signāla dalībnieks līklocī izskrien caur konusiem turp un atpakaļ. Atgriežoties pie komandas, kopā ar nākamo dalībnieku paņem riņķa otru malu un abi kopā, turot riņķi, „izver” cauri riņķim visu komandas dalībnieku kolonnu. Pirmais dalībnieks stājas rindas galā, bet otrais, turot riņķi, skrien līkloci caur konusiem. Stafete beidzas, kad pēdējais dalībnieks kopā ar pirmo dalībnieku „izver” pārējo dalībnieku kolonnu cauri riņķim.

3. BUMBIŅAS RIPINĀŠANA

Inventārs: tenisa bumbiņa, konuss

Komandas izvietojas kolonnā aiz starta līnijas. Pirmajam dalībniekam rokās tenisa bumbiņa. Pēc starta signāla dalībnieks aizskrien līdz laukuma viduslīnijai, kur atrodas konuss. No turienes ripina bumbiņu komandas virzienā nākamajam dalībniekam (pats paliekot uz vietas), pēc tam skrienot atgriežas pie komandas un nostājas kolonnas galā. Nākamais dalībnieks, saņemot bumbiņu, turpina stafeti.

Stafete beidzas, kad pēdējais dalībnieks aizripina bumbiņu pirmajam dalībniekam un tas paceļ bumbu augšā.

4. KOMBINĒTĀ STAFETE

Inventārs: volejbola bumba, basketbola bumba, vingrošanas riņķis, konuss.

Komandas apsēžas kolonnā aiz starta līnijas. Pirmajam dalībniekam rokās volejbola bumba. Pēc starta signāla dalībnieki ceļ bumbu sev pār galvu, atmuguriski to nododot nākamajam dalībniekam rokās aiz sevis. Kad bumbu saņem pēdējais sēdošais dalībnieks, tas, ar bumbu rokās, skrien līdz riņķim, kas novietots uz laukuma viduslīnijas. Ieliek volejbola bumbu riņķī un paņem basketbola bumbu, kas atrodas riņķī. Driblējot bumbu skrien līdz konusam, kas novietots laukuma galā. Driblējot veic vienu pilnu apli ap konusu un, turpinot driblēt, dodas atpakaļ pie riņķa. Ieliek tajā basketbola bumbu un paņem volejbola bumbu. Ar bumbu rokās skrien līdz komandai, sēžas dalībnieku kolonnas priekšpusē un atkal padod bumbu, ceļot to sev pār galvu. Stafete beidzas, kad pēdējais dalībnieks ir apsēdies komandai priekšā un pacēlis bumbu augšā.

5. BUMBU PĀRNEŠANA

Inventārs: basketbola, volejbola un florbola bumba, divi vingrošanas riņķi.

Komandas izvietojas kolonnā aiz starta līnijas. Uz 6m līnijas ir novietots riņķis ar basketbola, volejbola un florbola bumbām tajā un uz 12m līnijas ir novietots tukšs riņķis. Pēc starta signāla dalībnieks pa vienai bumbai pārnes no viena riņķa uz otru. Kad visas bumbas ir pārnestas uz riņķi, kas atrodas uz 12m līnijas, dalībnieks skrien atpakaļ pie savas komandas un apskrienot visu dalībnieku kolonnu, piesit nākamajam dalībniekam. Nākamais dalībnieks bumbas pārnes atpakaļ uz pirmo riņķi.

Stafete beidzas, kad pēdējais dalībnieks šķērso finiša līniju.

6. LĪŠANA CAUR RIŅĶIEM

Inventārs: 3 vingrošanas riņķi, 3 gumijas apli, konuss

Komandas izvietojas kolonnā aiz starta līnijas. No 6m līnijas līdz 12m līnijai uz gumijas apliem ir izvietoti vingrošanas riņķi, laukuma galā nolikts konuss. Pēc signāla, pirmais komandas dalībnieks skrien līdz riņķiem, secīgi pa vienam izlien caur tiem, riņķi noliek atpakaļ uz gumijas apla, apskrien konusu, atpakaļceļā atkal lien caur riņķiem un, apskrienot visu dalībnieku kolonnu, piesit nākamajam dalībniekam. To pašu dara arī pārējie komandas dalībnieki. Stafete beidzas, kad pēdējais dalībnieks šķērso finiša līniju.

“TAUTAS BUMBA”

Spēles noteikumi:

1. Spēles laikā, blakus savas komandas laukumam (1,5 m attālumā no laukuma līnijas), drīkst atrasties tikai viens komandas pārstāvis. Rezerves spēlētāji sēž uz rezervistu sola.
2. Komandas pārstāvis piesaka galvenajam tiesnesim maiņas un spēles pārtraukumus. Skolotājs katrā puslaikā drīkst pieprasīt vienu - 20 sekunžu pārtraukumu. Pārtraukumu var pieteikt, kad bumba atrodas ārpus spēles, vai pie komandas, kuras pārstāvis to vēlas pieteikt pārtraukumu. Spēlētāju un kapteiņu maiņu drīkst izdarīt pārtraukumā vai pēc 1. puslaika.
3. Spēlē piedalās 8 spēlētāji – 7 laukuma spēlētāji un komandas kapteinis, kurš atrodas aiz pretinieka komandas laukuma gala līnijas. Spēli sāk ar kapteiņa pārmetienu savai komandai.
4. Dalībniekiem, kuriem trāpa ar bumbu, jāatstāj laukums. Kapteinim un palīgiem /izsistie dalībnieki/ ir aizliegts, skrienot pēc bumbas, šķērsot sānu un gala laukuma

līnijas un mest bumbu no sānu līnijas. Izsistie dalībnieki drīkst mest un izsist pretinieka komandas dalībniekus.

5. Ieskaita tikai tiešu trāpījumu (pēc bumbas atlēciena no grīdas vai no cita spēlētāja trāpījums neskaitās).

6. Ja spēlētājs, kurš atrodas laukumā, pārtver bumbu lidojumā, tad viņš var pats mest bumbu, atdot to savas komandas biedram vai kapteinim.

7. Spēlētāji, izpildot metienu, nedrīkst pārkāpt vai uzkāpt uz laukuma robežlīnijas. Šī pārkāpuma gadījumā bumba nododama pretiniekam, bet ja šādā metienā ir trāpīts pretiniekam, tas neskaitās izsists. Izvairoties no pretinieka trāpījuma vai notverot spēcīgu pretinieka metienu spēlētājs pārkāpj laukuma līniju, tad viņš ir izsists.

9. Ņemot bumbu, spēlētājs to izlaiž no rokām, trāpījums skaitās jebkurā gadījumā, izņemot, ja spēlētājs atkārtoti to noķer, pirms bumba skārusi citu spēlētāju vai grīdu.

10. Ja bumba nokrīt ārpus laukuma, tad līdz iedomātajam viduslīnijas pagarinājumam to drīkst

ņemt tikai tās komandas kapteinis un viņa palīgi, kura pusē bumba atrodas.

11. Ja komanda novilcina metienu vai saspēlējas, nemēģinot trāpīt pretiniekam, bumbu atdot pretinieka komandai (to izšķir vecākais tiesnesis). Atļauts izdarīt 2 saspēles starp kapteini un komandu, pēc kurām jāseko metienam pa pretinieka komandas spēlētāju. Kad visi laukuma spēlētāji ir izsisti, laukumā iet kapteinis un viņam tiek atdota bumba (kapteinis uzreiz var izdarīt metienu pa pretinieka komandas spēlētāju). Šajā brīdī laiks netiek apturēts un spēle netiek pārtraukta.

13. Spēles puslaiks beidzas, ja tiek izsists kapteinis vai ir pagājušas spēles puslaika 3 (trīs)

minūtes.

14. Ja kāds no komandas (laukuma spēlētājs, kapteinis, rezervists, skolotājs vai cita ar komandu saistīta persona) spēles laikā uzvedas nesportiski, tiesnesis komandu soda, pieskaitot trāpījumu. Atkārtotu pārkāpumu gadījumā personu nesportiskas uzvedības dēļ, tiesnesis drīkst piešķirt zaudējumu puslaikā ar - 0 (nulle) punktu = W : 0. Atkārtotas nedisciplinētības gadījumā komandu diskvalificē.

15. Uzvar komanda, kura abos puslaikos kopā izsitusi no spēles vairāk pretinieka komandas spēlētājus.

16. Spēles rezultātu nosaka pēc laukumā palikušo spēlētāju un kapteiņa summas. Spēlēs par godalgotajām vietām (finālspeles) neizšķirta rezultāta gadījumā spēlē 3 min. pagarinājumu un sāk ar pilnu sastāvu. Pirms spēles pagarinājuma skolotājs var pieprasīt 1 (vienu) minūtes pārtraukumu.

17. Vienāda punktu skaita gadījumā divām komandām, augstāku vietu iegūst savstarpējas spēles uzvarētāja komanda. Ja tā beigusies neizšķirti, priekšroka komandai, kurai labāka punktu starpība visās spēlēs.