

**NOLIKUMS**  
**Valkas novada atklātajam 2019. gada čempionātam novusā.**

**I Mērķis**

- 1.1. Popularizēt novusa spēli novadā.
- 1.2. Rast iespēju ikvienam Valkas novada iedzīvotājiem aktīvi pavadīt brīvo laiku.
- 1.3. Noskaidrot labākos novada novusa spēlētājus.

**II Vieta un laiks**

- 2.1. Sacensības notiks 2019. gada 24. martā Valkas ģimnāzijas sporta hallē, sākums plkst. 10.00, reģistrācija no 9.00 līdz 9.50

**III Vadība**

- 3.1. Sacensības organizē un vada Valkas novada dome sadarbībā ar uzaicinātiem tiesnešiem. Atbildīgais par sacensībām - Māris Koops.  
[maris.koops@valka.lv](mailto:maris.koops@valka.lv); +371 29424580

**IV Dalībnieki un sacensību kārtība**

- 4.1. Čempionātā drīkst piedalīties jebkurš dalībnieks bez kvalifikācijas un citiem ierobežojumiem.
- 4.2. Spēle notiek pēc Latvijas novusa federācijas apstiprinātiem noteikumiem.
- 4.3. Sacensību sistēmu noteiks organizatori pēc ieradušos dalībnieku skaita.

**V Uzvarētāju noteikšana**

5. Sacensības notiek pēc Šveices vai apļa sistēmas līdz 3 setu uzvarai.
  - 5.1. Uzvara tiek vērtēta ar 1, zaudējums ar 0 punktiem.
  - 5.2. Individuāli uzvar dalībnieks ar lielāko punktu skaitu.
  - 5.3. Vienādu punktu skaita gadījumā vietu secību nosaka:
    - 5.3.1. spēlējot pēc riņķa sistēmas:
      - pēc izcīnītajiem punktiem savstarpējās spēlēs;
      - pēc savstarpējo spēļu setu attiecības;
      - pēc Bergera koeficienta;
      - pēc visu setu attiecības.

- 5.3.2. spēlējot pēc Šveices sistēmas:  
pēc Buholca koeficienta (visu pretinieku punktu summa);  
pēc nepilnā Buholca koeficienta (visu pretinieku punktu summamīnus mazākā punktu summa);  
pēc iegūto punktu summas pēdējās 2 kārtās, 3 kārtās u.t.t.

### **VI Apbalvošana**

- 6.1. Uzvarētājus apbalvos ar diplomiem, medaļām un balvām.  
6.2. Apbalvo trīs labākos vīriešus un dāmas.

### **VII Dalības maksa**

- 7.1. Dalības maksa 1,- EUR no cilvēka.  
7.1.1 Skolēniem un pensionāriem dalības maksa nav jāmaksā, uzrādot apliecināšu dokumentu!

**Par veselības stāvokli atbild pats sacensību dalībnieks!**